

한국어

사용 설명서

이번에 저희 제품을 구입해 주셔서 대단히 감사합니다.
 사용하시기 전에 이 사용 설명서를 충분히 읽고, 본 제품을 안전하게 사용해 주십시오.
 읽은 후에는 언제든지 참고할 수 있도록 소중히 보관해 주십시오.

☰ 목차

Ⅰ 주의	2	Ⅰ 어사인(버튼 할당) 기능	11-13
Ⅰ 내용품	3	▶ 어사인(버튼 할당) 기능	11
Ⅰ 대응 기종	3	▶ 듀얼 어사인(버튼 할당) 기능	12
Ⅰ 각부의 명칭 기능	4-5	▶ 어사인(버튼 할당) 기능 해제	13
Ⅰ 설치 방법	6	Ⅰ 프로파일 기능	13
Ⅰ 접속 방법	7-8	Ⅰ 전용 앱 [HORI Control Center]	13
Ⅰ 듀얼 스틱 기능	9-10	Ⅰ 트리플 슈팅	14
		Ⅰ 제품 사양	15

대응 게임 소프트 목록은 이쪽에서 확인해 주십시오.

<https://www.horigames.com/company/spf-034.html>

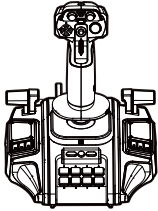




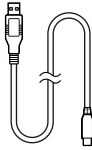
주의 보호자분께 반드시 읽어 주십시오.

- 작은 부품이 있기 때문에 3세 미만 어린이에게는 절대 주지 마십시오.
- 유아의 손이 닿는 곳에 두지 마십시오. 만일 삼킨 경우에는 즉시 의사와 상담해 주시기 바랍니다.
- 본 제품을 욕외에서 사용하지 마십시오.
- 본 제품을 사용할 때는 0~40°C의 실온에서 사용해 주십시오.
- 본 제품을 습기 또는 먼지가 많은 장소에 보관하지 마십시오.
- 본 제품에 손상이나 변질이 생겼을 경우는 사용하지 말아 주십시오.
- 본 제품에 물을 뿌리거나 물이 닿는 곳에 두지 마십시오. 감전이나 고장의 원인이 될 수 있습니다.
- 난방기구 등 열원 가까이에 두지 마십시오. 또한 직사광선이 닿는 곳에 두지 마십시오.
내부 과열로 인해 고장의 원인이 될 수 있습니다.
- USB 허브 또는 USB 연장 케이블을 통해 본 제품을 사용하지 마십시오.
본 제품이 정상적으로 작동하지 않을 수 있습니다.
- USB 플러그의 금속 부분을 손가락이나 금속으로 만지지 마십시오. 부상이나 고장의 원인이 될 수 있습니다.
- 단선의 원인이 되므로, 케이블을 당겨 뽑지 마시고 반드시 플러그를 잡고 빼내어 주십시오.
- 단자 부분에 이물질이나 먼지가 묻은 채로 사용하지 말아 주십시오. 감전이나 고장, 접촉 불량의 원인이 됩니다.
이물질이나 먼지가 묻어 있는 경우는 마른 천으로 제거해 주십시오.
- 케이블에 발이 걸리지 않도록 주의해 주십시오. 부상이나 단선의 원인이 됩니다.
- 케이블을 강하게 구부리거나 묶어서 사용하지 마십시오.
- 케이블은 어린이가 목에 감거나 가지고 놀지 않도록 충분히 주의해 주십시오. 질식 위험이 있습니다.
- 본 제품에 물건을 대거나 떨어뜨리는 등 강한 충격을 주지 마십시오.
- 분해, 수리 또는 개조는 절대로 하지 마십시오.
- 관리 시에는 마른 부드러운 천을 사용하십시오. 또한 벤진, 시너 등 화학 약품은 사용하지 마십시오.
- 본래의 목적 이외에 사용한 경우의 사고나 손해에 대해서 당사는 일절 그 책임을 지지 않습니다.
- 본 제품의 가동부에 손이나 옷이 끼이지 않도록 주의하십시오.

내용품



플라이트 스틱×1



USB 케이블
(USB-A to USB-C™) × 1



모듈러 케이블× 1



사용 설명서 ×1

대응 기종

PlayStation®5, PlayStation®4의 경우

중요

본 제품을 사용하기 전에 PlayStation®5 콘솔 및 기타 접속하는 기기나 소프트웨어의 취급 설명서를 반드시 확인해 주십시오.
본 제품을 사용하실 때는, 각 하드웨어의 시스템 소프트웨어를 최신의 버전으로 갱신해 사용해 주십시오.
PlayStation®5 및 PlayStation®4의 시스템 소프트웨어를 업데이트하려면 인터넷 연결 환경이 필요합니다.

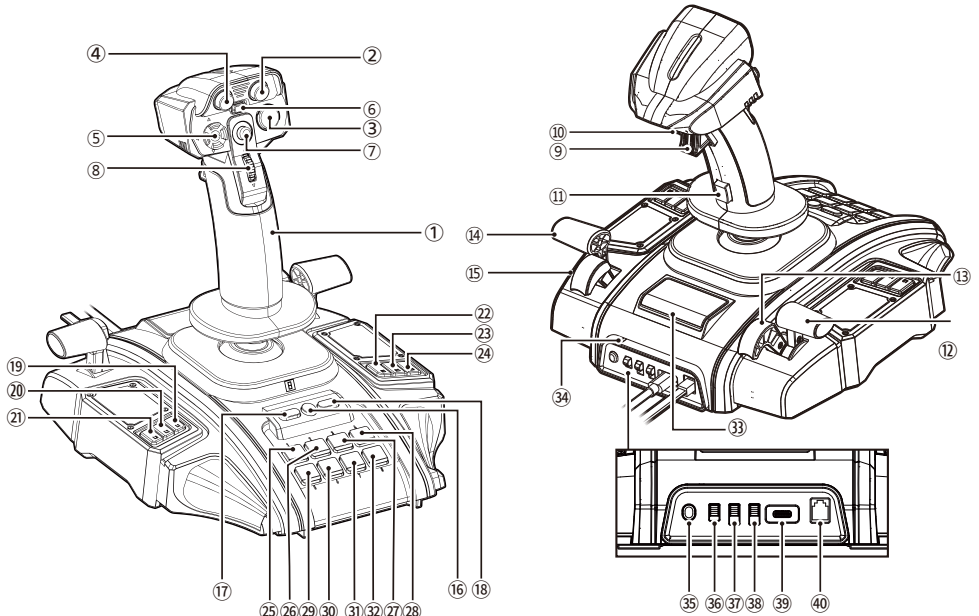
본 설명서의 설명에 사용된 하드웨어는 모두 PlayStation®5 및 PlayStation®4를 기준으로 하고 있으나,
PC에서 사용할 경우에도 동일한 절차로 사용할 수 있습니다.

PC*

*PC와의 호환성은 Sony Interactive Entertainment에 의해 테스트 및 보증되지 않습니다.

대응 OS	Windows 11	
입력 규격	XInput	○
	DirectInput	○
필요 환경	USB Type-A 단자	

각부의 명칭·기능



컨트롤 스틱

	PS5®	PS4™	PC	
			[플라이트 모드](DirectInput)	[패드 모드](XInput)
①	컨트롤 스틱 [플라이트 모드] 플라이트 스틱 [패드 모드] 전후좌우 조작: 왼쪽 스틱 비틀기 조작: L1 버튼 / R1 버튼	컨트롤 스틱 [플라이트 모드] 플라이트 스틱 [패드 모드] 전후좌우 조작: 왼쪽 스틱 비틀기 조작: L1 버튼 / R1 버튼	전후좌우 조작: L 스틱 비틀기 조작: 회전 입력	전후좌우 조작: L 스틱 비틀기 조작: L 버튼 / R 버튼
②	△ 버튼	△ 버튼	버튼 1	Y 버튼
③	○ 버튼	○ 버튼	버튼 2	B 버튼
④	□ 버튼	□ 버튼	버튼 3	X 버튼
⑤	방향키	방향키	방향키(POV)	방향키(D-pad)
⑥	L3 버튼 + R3 버튼	L3 버튼 + R3 버튼	버튼 8	L 스틱 버튼 + R 스틱 버튼
⑦	아날로그 스틱: 오른쪽 아날로그 스틱 아날로그 스틱 누르기: R3 버튼	아날로그 스틱: 오른쪽 아날로그 스틱 아날로그 스틱 누르기: R3 버튼	X / Y 회전 버튼 5	R 스틱 R 스틱 버튼
⑧	다이얼 스크롤: 커스텀 버튼 다이얼 누르기: 터치패드 버튼	다이얼 스크롤: 커스텀 버튼 다이얼 누르기: 터치패드 버튼	상: 버튼 25 하: 버튼 26 버튼 27	커스텀 버튼 VIEW 버튼
⑨	× 버튼	× 버튼	버튼 4	A 버튼
⑩	L1 버튼 + R1 버튼	L1 버튼 + R1 버튼	버튼 6	L 버튼 + R 버튼
⑪	L2 버튼 + R2 버튼	L2 버튼 + R2 버튼	버튼 7	L 트리거 + R 트리거

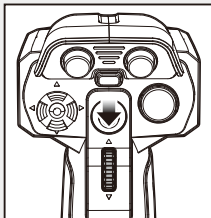
베이스 패널

	PS5®	PS4™	PC	
			[플라이트 모드](DirectInput)	[패드 모드](XInput)
⑫	스로틀 레버(L) [플라이트 모드] 가속 [패드 모드] R2 버튼	스로틀 레버(L) [플라이트 모드] 가속 [패드 모드] R2 버튼	Z 회전	R 트리거
⑬	브레이크 레버(L) [플라이트 모드] 감속 [패드 모드] L2 버튼	브레이크 레버(L) [플라이트 모드] 감속 [패드 모드] L2 버튼	슬라이더 2	L 트리거
⑭	스로틀 레버(R) [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	스로틀 레버(R) [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	Z 축	커스텀 버튼
⑮	브레이크 레버(R) [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	브레이크 레버(R) [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	슬라이더 1	커스텀 버튼
⑯	Ⓜ (PS) 버튼	Ⓜ (PS) 버튼	버튼 28	HOME 버튼
⑰	Ⓜ (만들기) 버튼	SHARE 버튼	버튼 23	VIEW 버튼
⑱	≡ (옵션) 버튼	OPTIONS 버튼	버튼 24	MENU 버튼
⑲	L1 버튼	L1 버튼	버튼 9	L 버튼
⑳	L2 버튼	L2 버튼	버튼 11	L 트리거
㉑	L3 버튼	L3 버튼	버튼 13	L 스틱 버튼
㉒	R1 버튼	R1 버튼	버튼 10	R 버튼
㉓	R2 버튼	R2 버튼	버튼 12	R 트리거
㉔	R3 버튼	R3 버튼	버튼 14	R 스틱 버튼
㉕	커스텀 버튼 1: 커스텀 버튼	커스텀 버튼 1: 커스텀 버튼	버튼 15	커스텀 버튼
㉖	커스텀 버튼 2: 커스텀 버튼	커스텀 버튼 2: 커스텀 버튼	버튼 16	커스텀 버튼
㉗	커스텀 버튼 3: 커스텀 버튼	커스텀 버튼 3: 커스텀 버튼	버튼 17	커스텀 버튼
㉘	커스텀 버튼 4: 커스텀 버튼	커스텀 버튼 4: 커스텀 버튼	버튼 18	커스텀 버튼
㉙	커스텀 버튼 5: 커스텀 버튼	커스텀 버튼 5: 커스텀 버튼	버튼 19	커스텀 버튼
㉚	커스텀 버튼 6: 커스텀 버튼	커스텀 버튼 6: 커스텀 버튼	버튼 20	커스텀 버튼
㉛	커스텀 버튼 7: 커스텀 버튼	커스텀 버튼 7: 커스텀 버튼	버튼 21	커스텀 버튼
㉜	커스텀 버튼 8: 커스텀 버튼	커스텀 버튼 8: 커스텀 버튼	버튼 22	커스텀 버튼

베이스 패널

③	터치패드 / 터치패드 버튼	터치패드 / 터치패드 버튼	터치패드: 커스텀 버튼 터치패드 버튼: 버튼 29	커스텀 버튼
③④	ASSIGN LED	③⑤	하드웨어 전환 스위치 [PS5® / PS4™ / PC]	
③⑤	ASSIGN 버튼	③⑥	USB 케이블 연결 포트(USB Type-C™)	
③⑥	모드 전환 스위치 [플라이트 모드 / 패드 모드]	④①	모듈러 케이블 연결 포트	
③⑦	프로필 전환 스위치 [1 / 2 / 3]			

* 커스텀 버튼을 사용하려면 사전에 버튼을 할당해야 합니다. 초기 설정 상태에서는 사용할 수 없습니다.



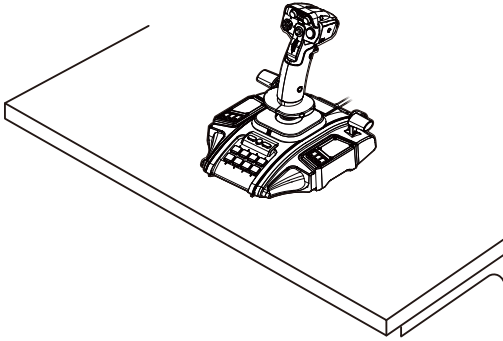
터치패드 버튼 기능에 대하여

「ACE COMBAT 8: WINGS OF THEVE™」를 최적의 환경에서 플레이할 수 있도록, 「다이얼 누르기」에 「터치패드 버튼」이 기본적으로 할당되어 있습니다.

게임 내에서 터치패드 버튼은 「레이더 지도 표시 전환」 기능으로 설정되어 있어, 컨트롤 스틱이나 스로틀 레버에서 손을 떼지 않고 신속하게 전환을 확인할 수 있습니다.

설치 방법

책상 위에 올려 사용하는 경우



설정하기 전에 반드시 읽어주십시오.

아래 그림과 같이 불안정하게 설치하지 마십시오. 제품이 떨어질 수 있습니다.



아래에 물체가 있음



젖어 있음

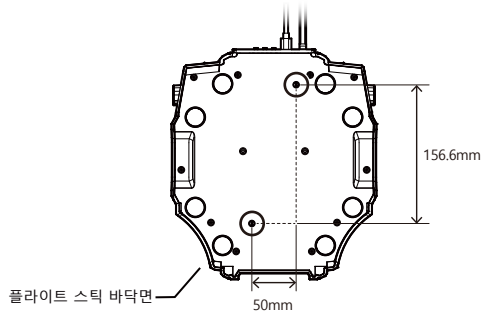


책상에서 튀어나와 있음

콕핏 세트에 장착하는 경우

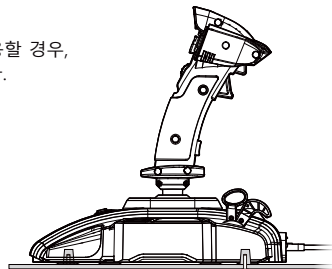
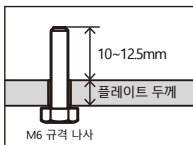
※ 장착에는 별매의 콕핏 세트 및 지정된 길이의 M6 나사가 필요합니다.

※ 아래 그림에 표시된 나사 구멍에 나사를 사용하여 장착하십시오.



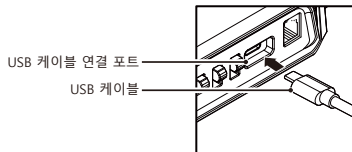
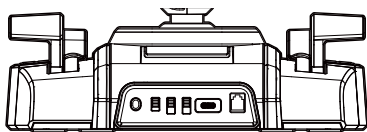
⚠ 사용 가능한 M6 나사의 길이

※ 아래 규격보다 크거나 긴 나사를 사용할 경우, 내부 부품이 파손될 우려가 있습니다.

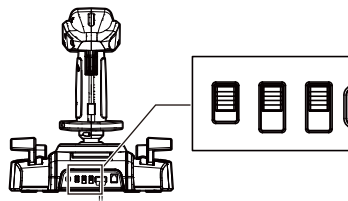
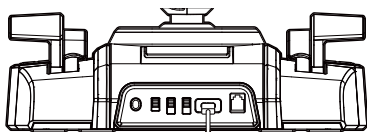


접속 방법

- 1 USB 케이블의 Type-C™ 측을 플라이트 스틱의 USB 케이블 연결 단자에 연결하십시오.



- 2 아래 내용을 참고하여 사용 환경에 맞춰 스위치를 전환하십시오.



1 하드웨어 전환 스위치

사용하는 하드웨어에 따라 전환합니다.



PlayStation®5
의 경우



PlayStation®4
의 경우



PC

2 모드 전환 스위치

플라이트 모드와 게임패드 모드를 전환합니다.



플라이트 모드

플라이트 모드는 보다 정밀한 스틱 조작이 가능합니다.
게임 소프트웨어에 따라 [플라이트 모드]를 지원하지 않는 경우가 있습니다.



패드 모드

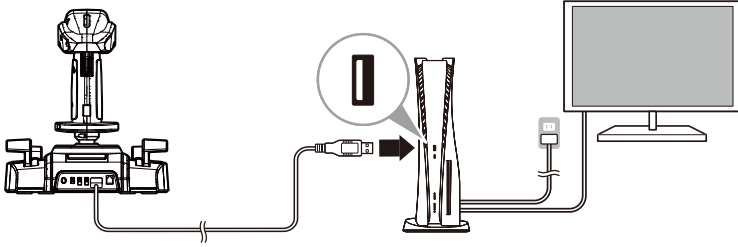
[플라이트 모드]가 지원되지 않는 경우,
사용하는 게임 소프트웨어에 따라 전환하여 사용하십시오.

3

부속된 USB 케이블을 PlayStation®5, PlayStation®4, PC 본체에 연결합니다.

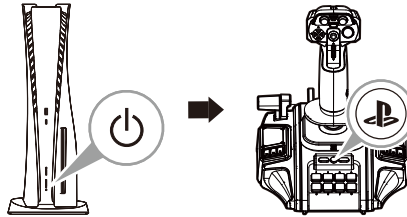
※ USB 허브 또는 USB 연장 케이블을 통해 본 제품을 사용하지 마십시오.

※ 연결 그림은 CFI-1000 시리즈를 예로 들어, 전면 USB Type-A 단자에 연결하는 방법을 보여줍니다.



4

각 하드웨어 본체의 전원을 켜 후, 본 제품의  (PS) 버튼을 눌러 로그인해 주십시오.

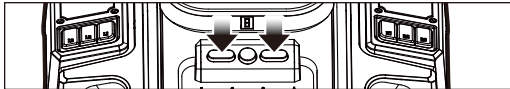


플라이트 스틱 동작이 이상하다고 느껴지는 경우

- 절차에 따라 플라이트 스틱을 다시 연결하십시오.

- 「캘리브레이션 모드」를 시도해 보십시오.

- ① USB 연결된 상태에서  (크리에이트 버튼)와  (옵션 버튼)을 동시에 길게 누르십시오.



- ② LED가 빨간색으로 켜지면 캘리브레이션 모드가 시작됩니다.

- ③ 각 스톱 레버를 최대한 앞으로 이동한 뒤 최대한 뒤로 이동하십시오.

- ④ 브레이크 레버를 앞쪽 방향으로 최대한 당긴 후 손을 떼십시오.

- ※ ③ 및 ④의 조작은 각 레버의 좌우 각각에 동일하게 수행하십시오.

- ⑤ 플라이트 스틱을 앞뒤 및 좌우 방향으로 각각 최대한 기울인 후, 한 바퀴 회전시키십시오.

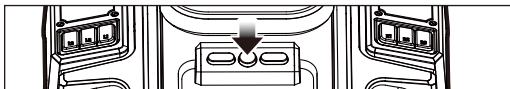
- ⑥ 플라이트 스틱을 좌우 방향으로 각각 최대한 비틀어 주십시오.

위 모든 절차를 완료한 후  (PS) 버튼을 누르십시오.

캘리브레이션이 정상적으로 완료되면 LED가 원래 색상으로 돌아옵니다.

캘리브레이션 모든 절차(①-⑥)를 완료하기 전까지  (PS) 버튼을 누르지 마십시오.

절차 도중에 버튼을 누르면 오작동이 발생할 수 있습니다.

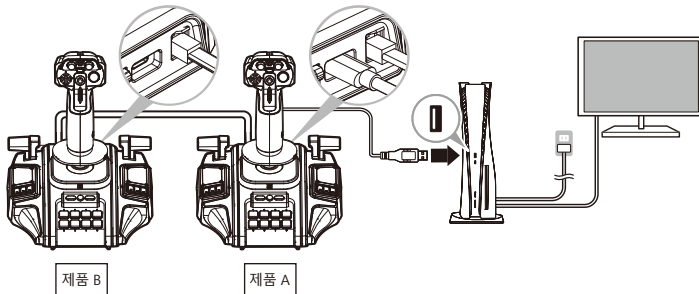


듀얼 스틱 기능

본 제품을 2대 준비하여 동봉된 모듈러 케이블로 서로 연결하면 2대를 하나의 디바이스로 사용할 수 있습니다.
본 제품은 1대만 동봉되어 있습니다. 2대를 사용하려면 본 제품을 1대 추가로 구매해야 합니다.

설치 방법

- 1 본 제품을 2대 준비하십시오. * 이후 두 대에 대해서는 제품 A(오른쪽), 제품 B(왼쪽)라고 지칭합니다.
- 2 제품 A(오른쪽)와 제품 B(왼쪽)를 부착된 모듈러 케이블로 연결합니다.
- 3 제품 A(오른쪽)를 하드웨어에 USB로 연결하십시오.
※ 제품 A(오른쪽)와 제품 B(왼쪽)를 모듈러 연결한 상태에서 어느 한쪽이라도 USB를 연결하면 듀얼 스틱 기능이 해제됩니다.
※ 제품 A(오른쪽)는 오른손 조작용, 제품 B(왼쪽)는 왼손 조작용 컨트롤러입니다.
※ 듀얼 스틱 기능 사용 중에는 ASSIGN 설정을 할 수 없습니다.
 듀얼 스틱 기능 사용 전에 설정한 ASSIGN 설정은 그대로 유지됩니다.
※ 연결 그림은 CFI-1000 시리즈를 예로 들어, 전면 USB Type-A 단자에 연결하는 방법을 보여줍니다.



모듈러 연결 후 제품 A(오른쪽)와 제품 B(왼쪽)의 버튼 설정이 자동으로 전환됩니다.
전환 후 변경되는 버튼 설정은 아래와 같습니다.

제품 A(오른쪽)

PS5®	PS4™	PC	
		[플라이트 모드](DirectInput)	[패드 모드](XInput)
컨트롤러 스틱 전후좌우 조작: 오른쪽 스틱 비틀기 조작: L1 버튼 / R1 버튼	컨트롤러 스틱 전후좌우 조작: 오른쪽 스틱 비틀기 조작: L1 버튼 / R1 버튼	전후좌우 조작: X / Y 회전 비틀기 조작: 회전 A	전후좌우 조작: 오른쪽 스틱 비틀기 조작: L 버튼 / R 버튼
아날로그 스틱: 오른쪽 스틱	아날로그 스틱: 오른쪽 스틱	X / Y 회전	R 스틱
아날로그 스틱 누르기: R3 버튼	아날로그 스틱按下: R3 버튼	버튼 5	R 스틱 버튼
방향키	방향키	방향키(POV)	방향키(D-pad)

베이스 패널

PS5®	PS4™	PC	
		[플라이트 모드](DirectInput)	[패드 모드](XInput)
스로틀 레버 L [플라이트 모드] 가속 [패드 모드] R2 버튼	스로틀 레버 L [플라이트 모드] 가속 [패드 모드] R2 버튼	Z 회전	R 트리거
브레이크 레버 L [플라이트 모드] 감속 [패드 모드] L2 버튼	브레이크 레버 L [플라이트 모드] 감속 [패드 모드] L2 버튼	슬라이더 2	L 트리거
스로틀 레버 R [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	스로틀 레버 R [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	Z 축	커스텀 버튼
브레이크 레버 R [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	브레이크 레버 R [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	슬라이더 1	커스텀 버튼

제품 B(왼쪽)

PS5®	PS4™	PC	
		[플라이트 모드](DirectInput)	[패드 모드](XInput)
컨트롤 스틱 [플라이트 모드] 플라이트 스틱 [패드 모드] 전후좌우 조작: 왼쪽 스틱 비틀기 조작: L1 버튼 / R1 버튼	컨트롤 스틱 [플라이트 모드] 플라이트 스틱 [패드 모드] 전후좌우 조작: 왼쪽 스틱 비틀기 조작: L1 버튼 / R1 버튼	전후좌우 조작: L 스틱 비틀기 조작: 회전8	전후좌우 조작: L 스틱 비틀기 조작: L 버튼 / R 버튼
아날로그 스틱: 플라이트 스틱/ 왼쪽 스틱	아날로그 스틱: 플라이트 스틱/ 왼쪽 스틱	L 스틱	L 스틱
아날로그 스틱按下: L3 버튼	아날로그 스틱按下: L3 버튼	버튼 57	L 스틱 버튼
방향키	방향키	上: 버튼 53 右: 버튼 54 下: 버튼 55 左: 버튼 56	방향키(D-pad)

베이스 패널

스로틀 레버 L [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	스로틀 레버 L [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	Z 회전	커스텀 버튼
브레이크 레버 L [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	브레이크 레버 L [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	슬라이더 2	커스텀 버튼
스로틀 레버 R [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	스로틀 레버 R [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	Z 축	커스텀 버튼
브레이크 레버 R [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	브레이크 레버 R [플라이트 모드] 커스텀 버튼 [패드 모드] 커스텀 버튼	슬라이더 1	커스텀 버튼

※ PC 모드 및 플라이트 모드에서는 제품 A(오른쪽)와 제품 B(왼쪽)의 버튼이 각각 독립된 버튼으로 작동합니다.
제품 A(오른쪽)에는 버튼 1~29, 제품 B(왼쪽)에는 버튼 49~81이 할당되어 있습니다.
※ PC 모드 및 플라이트 모드에서는 듀얼 스틱 사용 시 비틀기 조작이 좌우 각각 독립된 입력으로 인식됩니다.
※ PC 모드 및 플라이트 모드에서는 제품 A(오른쪽) 및 제품 B(왼쪽)의 스로틀 레버 / 브레이크 레버가 동일한 입력값으로 인식됩니다.
양쪽 레버가 입력된 경우에는 입력값이 큰 쪽이 우선됩니다.

어사인(버튼 할당) 기능

어사인(버튼 할당) 기능을 통해, 아래 버튼에 다른 버튼 기능을 할당할 수 있습니다.

연결 가능한 버튼

○ 버튼 / ✕ 버튼 / △ 버튼 / □ 버튼 / 방향키(상 / 하 / 좌 / 우) / R 스틱(누르기) / L1+R1버튼 / L2+R2버튼 / L3+R3버튼 / L1 버튼 / R1 버튼 / L2 버튼 / R2 버튼 / L3 버튼 / R3 버튼 / 스로틀 레버 L / 스로틀 레버 R / 브레이크 레버 L / 브레이크 레버 R / 커스텀 버튼 1~8 / 다이얼 (위아래로 스크롤 / 누르기)

할당 가능한 기능

PS5® / PS4™

○ 버튼 / ✕ 버튼 / △ 버튼 / □ 버튼 / 방향키(상 / 하 / 좌 / 우) / L1 버튼 / R1 버튼 / L2 버튼 / R2 버튼 / L3 버튼 / R3 버튼 / 터치패드 버튼 / (만들기) 버튼 / ≡ (옵션) 버튼 / NC(아무것도 할당 되지 않은 상태)

PC [플라이트 모드](DirectInput)

버튼 1~29 / POV(상 / 하 / 좌 / 우) / Z 축 / Z 회전 / 슬라이더 1 / 슬라이더 2

PC [패드 모드](XInput)

A 버튼 / B 버튼 / X 버튼 / Y 버튼 / D-Pad(상 / 하 / 좌 / 우) / L 버튼 / R 버튼 / L 트리거 / R 트리거 / L 스틱 버튼 / R 스틱 버튼 / VIEW 버튼 / MENU 버튼



ASSIGN(버튼 할당) 기능 설정 전

스로틀 레버 L / R은 **앞쪽 방향으로 최대한 당긴 상태에서**, 브레이크 레버 L / R은 **손대지 않은 상태에서** 설정하십시오.

조작	LED의 상태	설정 상태
① ASSIGN 버튼을 3초간 길게 누르기	ASSIGN LED가 느리게 점멸	
② 설정하려는 버튼 / 방향키 조작하기 스로틀에 할당하는 경우에는 최대한까지 기울인 후, 앞쪽으로 되돌리기	ASSIGN LED가 빠르게 점멸	설정 개시 * 설정중에는 컨트롤러로부터의 버튼 입력은 무효가 됩니다.
③ ②단계에서 누른 버튼에 할당하고 싶은 기능의 버튼 / 방향키를 조작하기	ASSIGN LED가 점등	설정 종료 ❗ NC(아무것도 할당되지 않은 상태)를 할당할 경우, (크리에이트) 버튼을 3초간 길게 누르십시오.

* 아래 버튼은 할당할 수 없습니다.

PS5® / PS4™: Ⓢ (PS)버튼 / (만들기) 버튼 / ≡ (옵션) 버튼 / ASSIGN 버튼

PC(Xinput): HOME 버튼 / ASSIGN 버튼

※ ①의 조작 후 ②의 조작을 하지 않은 경우 또는 ②의 조작 후 ③의 조작을 하지 않은 경우에는 4초 후 ASSIGN LED가 꺼지고 버튼 할당 모드가 자동으로 종료됩니다.
 ※ ③단계에서 ASSIGN LED가 켜져 있음은 버튼 할당이 적용되었음을 의미하며, 버튼 할당을 기본값으로 복원하기 전까지 꺼지지 않습니다.
 ※ 설정값은 PlayStation®5, PlayStation®4 또는 PC의 전원을 끄거나 USB 케이블을 분리하여도 유지됩니다.

듀얼 어사인(버튼 할당) 기능

듀얼 어사인(버튼 할당) 기능을 사용하면 아래 버튼에 다른 2개의 기능을 할당할 수 있습니다.

연결 가능한 버튼

커스텀 버튼1~8

할당 가능한 기능

PS5® / PS4™

○ 버튼 / ✕ 버튼 / △ 버튼 / □ 버튼 / 방향키(상/ 하/ 좌/ 우) / L1 버튼 / R1 버튼 / L2 버튼 / R2 버튼 / L3 버튼 / R3 버튼

PC [플라이트 모드](DirectInput)

버튼 1~29 / POV(상 / 하 / 좌 / 우)

PC [패드 모드](XInput)

A 버튼 / B 버튼 / X 버튼 / Y 버튼 / D-Pad(상 / 하 / 좌 / 우) / L 버튼 / R 버튼 / L 트리거 / R 트리거 / L 스틱 버튼 / R 스틱 버튼



ASSIGN(버튼 할당) 기능 설정 전

스로틀 레버 L / R은 **앞쪽 방향으로 최대한 당긴 상태에서**, 브레이크 레버 L / R은 **손대지 않은 상태에서** 설정하십시오.

	조작	LED의 상태	설정 상태
①	ASSIGN 버튼을 3초간 길게 누르기	ASSIGN LED가 느리게 점멸	
②	설정하려는 버튼 / 방향키 조작하기	ASSIGN LED가 빠르게 점멸	설정 개시 * 설정중에는 컨트롤러로부터의 버튼 입력은 무효가 됩니다.
③	②단계에서 누른 버튼에 할당하고 싶은 기능의 버튼 / 방향키를 조작하기	ASSIGN LED가 점등	설정 종료 ! NC(아무것도 할당되지 않은 상태)를 할당할 경우, \N/ (크리에이트) 버튼을 3초간 길게 누르십시오.

* 아래 버튼은 할당할 수 없습니다..

PS5® / PS4™: ㉠ (PS)버튼 / \N/ (만들기) 버튼 / ≡ (옵션) 버튼 / ASSIGN버튼

PC(Xinput) : HOME 버튼 / ASSIGN 버튼

* ① 이후 ②의 조작을 수행하지 않거나, ② 이후 ③의 조작을 수행하지 않은 경우, 4초 후 ASSIGN LED가 소등되며 버튼 할당 모드는 자동으로 종료됩니다.

③의 ASSIGN LED 점등은 버튼 할당이 설정되어 있음을 나타내며, 버튼 할당을 기본값으로 되돌릴 때까지 점등 상태를 유지합니다.

* ※ 설정값은 PlayStation®5, PlayStation®4 또는 PC의 전원을 끄거나 USB 플러그를 뽑아도 유지됩니다.



어사인(버튼 할당) 기능 일부 해제

②에서 누른 버튼과 동일한 버튼을 ③에서 누르면 일부 버튼 할당을 해제할 수 있습니다.



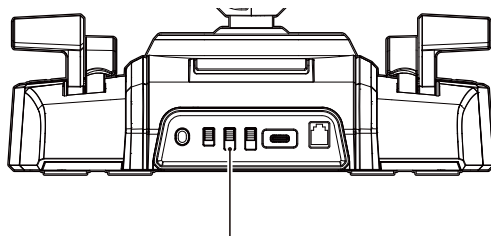
어사인(버튼 할당) 기능 전체 해제

②에서 ⓐ (PS) 버튼을 누르면 모든 버튼 할당을 해제할 수 있습니다.

프로파일 기능

프로필에는 어사인(버튼 할당) 기능 등의 설정을 저장할 수 있습니다.

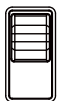
프로필 전환 스위치를 조작하여 최대 3개의 프로필을 저장할 수 있습니다.



1

2

3



프로파일 1

1

2

3



프로파일 2

1

2

3



프로파일 3

※ 어사인(버튼 할당) 기능의 초기화는 설정 시 선택한 프로필에만 적용됩니다.

전용 앱 [HORI Control Center]

앱에서 버튼 할당 등의 각종 기능을 원하는 대로 설정할 수 있습니다. (PC가 필요합니다.)

■ 다운로드하기

<https://www.horigames.com/Software.html>

대응 OS	Windows 11
필요 환경	USB Type-A 단자, 인터넷 접속 환경

트러블 슈팅

본 제품이 동작하지 않는 경우 아래 내용을 확인해 주십시오.

① DualSense™ 무선 컨트롤러 / DUALSHOCK®4 무선 컨트롤러를 연결할 수 없다.

PlayStation®5, PlayStation®4 콘솔의 전원을 끄고 다시 전원을 켜십시오.

② (PS) 버튼을 눌러도 PlayStation®5, PlayStation®4의 전원이 켜지지 않는다.

본 제품의 사양 상, (PS) 버튼을 눌러도 PlayStation®5 및 PlayStation®4의 전원은 들어오지 않습니다.

PlayStation®5의 경우 → PlayStation®5 콘솔의 전원 버튼을 누르거나, PlayStation®5 콘솔에 페어링된 DualSense™ 무선 컨트롤러의 (PS) 버튼을 눌러 주십시오.

PlayStation®4의 경우 → PlayStation®4 콘솔의 전원 버튼을 누르거나 PlayStation®4 콘솔에 페어링된 DUALSHOCK®4 무선 컨트롤러의 (PS) 버튼을 눌러 주십시오.

③ 홈 화면에서 조작할 수 있는데 게임 중에서는 조작할 수 없다.

PlayStation®5 및 PlayStation®4에서는 게임을 시작한 계정과 다른 사용자 계정으로는 게임 중 컨트롤러 조작이 불가능합니다.

본 제품에서 게임을 시작했을 때와 동일한 사용자 계정을 선택하십시오.

또한, 일부 PlayStation®5 및 PlayStation®4 규격 소프트웨어에서는 사용하실 수 없는 경우가 있습니다. 미리 양해 부탁드립니다.

④ DualSense™ 무선 컨트롤러 및 DUALSHOCK®4 무선 컨트롤러의 (PS) 버튼을 눌러 PlayStation®5, PlayStation®4 콘솔 전원을 켜 후 바로 나타나는 화면에서 본 제품을 조작해도 반응하지 않는다.

DualSense™ 무선 컨트롤러 및 DUALSHOCK®4 무선 컨트롤러의 (PS) 버튼을 눌러 PlayStation®5, PlayStation®4 콘솔의 전원을 켜 경우 전원을 켜고 바로 나타나는 계정 선택 화면에서는 본 제품을 조작할 수 없습니다.

위와 같이 PlayStation®5 / PlayStation®4 콘솔의 전원을 켜 경우, 아래 절차를 따라 주십시오.

1. 전원을 켜 DualSense™ 무선 컨트롤러 및 DUALSHOCK®4 무선 컨트롤러를 사용하여 계정 선택.
2. 계정 선택 후 홈 화면에서 본 제품의 (PS) 버튼을 눌러 동일한 계정을 선택해 주십시오.

⑤ 하드웨어 전환 기능이 정상적으로 작동하지 않음.

본 제품의 하드웨어 전환 스위치가 올바른 위치에 있는지 확인해 주십시오.

PlayStation®5 또는 PlayStation®4를 사용하는 경우, 하드웨어 전환 스위치를 「PS5 / PS4」 위치로 전환해 주십시오.

반드시 하드웨어 전환 스위치를 전환한 후 각 하드웨어 본체에 접속해 주십시오.

접속 중에 하드웨어 전환 스위치를 전환한 경우, 의도하지 않은 동작이 되는 경우가 있습니다.

⑥ (PS) 버튼을 눌러도 컨트롤러로 조작할 수 없다.

하드웨어 전환 스위치 상태와 「퀵 스타트 가이드」의 연결 절차를 확인해 주십시오.

* PlayStation®5 및 PlayStation®4의 시스템 소프트웨어를 최신 버전으로 업데이트하십시오.

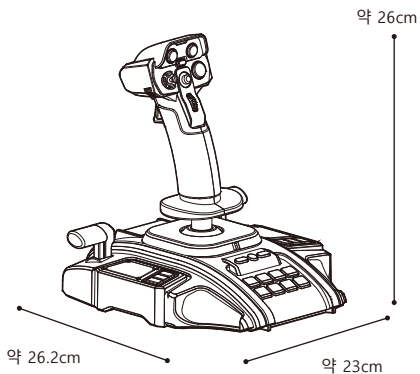
* PlayStation®5 및 PlayStation®4 구입 즉시 혹은 PlayStation®5 및 PlayStation®4 내 설정을 모두 초기화 하신 경우 초기 설정 화면에서는 본 제품을 사용할 수 없습니다.

PlayStation®5의 경우 → DualSense® 무선 컨트롤러를 사용하여 초기 설정을 실시해 주십시오.

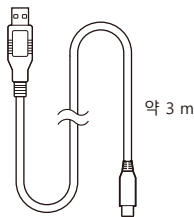
PlayStation®4의 경우 → DUALSHOCK®4 무선 컨트롤러를 사용하여 초기 설정을 실시해 주십시오.

제품 사양

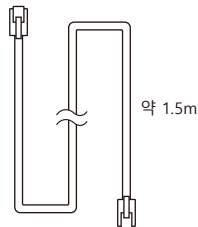
 약 1.1kg



USB-A



USB-C™



※ 본 제품은 아래의 기능이 탑재되어 있지 않습니다. 이러한 기능을 사용하는 게임에서는 원활한 플레이가 어려울 수 있습니다.

- 적응형 트리거 • 모션 센서 기능 • 햅틱 피드백 • 마이크 • 스피커
- 라이트 바 • 플레이어 표시등 • 헤드셋 잭

일러스트와 본품은 다소 다를 수 있습니다.

본 제품의 사양 및 외관은 개량을 위해 예고없이 변경되는 경우가 있습니다.

기재되어 있는 기능 이외에는 탑재하고 있지 않습니다.

내용란에 기재되어 있는 것 이외는 포함되어 있지 않습니다.

"PS", "PlayStation", "PS5" and "PS4" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

All other trademarks are the property of their respective owners.

Manufactured and distributed under license from Sony Interactive Entertainment Inc. or its affiliates.

ACE COMBAT 8: WINGS OF THEVE™ & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

USB Type-C는 USB Implementers Forum 상표입니다.

"" 및 ""는 주식회사 호리의 등록상표입니다.